HTTYD: Como robar un Dragon

by fortress120

Category: How to Train Your Dragon

Genre: Friendship, Humor

Language: Spanish

Characters: Hiccup, Toothless

Status: In-Progress

Published: 2012-04-11 05:17:56 Updated: 2012-07-15 09:12:13 Packaged: 2016-04-26 13:24:05

Rating: K Chapters: 3 Words: 8,779

Publisher: www.fanfiction.net

Summary: La temporada de los mercantes ha llegado y todo el mundo

 $\operatorname{est} \tilde{\mathbf{A}}_i$ interesado en las cosas que puedan comprar, vender e

intercambia. Aunque algunos intentaran robarse algunos dragones bebes y en especial al raro y único Night Fury.

1. Chapter 1

Saludos a todos, he vuelto con una nueva historia de HTYYD. Me tarde algo ya que no me decid \tilde{A} -a entre unas historias que estaba pensando y por la escuela no me daba tiempo. Esta historia esta lo escrib \tilde{A} -despu \tilde{A} Os de haber visto The gifth of the Night Fury.

RESUMEN: La primavera ha llegado a Berk y la temporada de los mercantes ha llegado y todo el mundo estÃ; interesado en las cosas que puedan comprar, vender e intercambia. Como es la primera vez en que los mercantes llegan a un lugar donde los dragones son aceptados en el pueblo, hay algunos que intentaran robarse algunos dragones bebes y en especial al raro y único Night Fury.

HTTYD: COMO ROBAR UN DRAGON

Capitulo 1

Tras un largo y frio invierno, la primavera ha llegado a Berk. Todos en el pueblo estaban alegre por la llegada de la esperada primavera ya que eso significaba que los mercantes de diferentes tribus llegarÃ-an a Berk para comerciar, aunque también estaban algo preocupados ya que esta serÃ-a la primera vez en que los mercantes tendrÃ-an que convivir con los dragones, algo con lo que estaban preocupados ya que no saben cómo reaccionaran ante esto.

En otro asunto, los dragones hab \tilde{A} -an estado ocupados con sus cr \tilde{A} -as que se hab \tilde{A} -an mudado a Berk durante el invierno. Durante su estad \tilde{A} -a muchos de las cr \tilde{A} -as hab \tilde{A} -an estado practicando su vuelo, ya que ten \tilde{A} -an que aprender a volar pronto y sean m \tilde{A} ; s independientes de sus

padres. Muchos de ellos ya han logrado volar y hasta llegar muy alto al igual que los dragones grandes. Aunque uno aun no pod \tilde{A} -a volar bien, ese drag \tilde{A} 3n era la cr \tilde{A} -a menor de Stormfly, "Spines". Ten \tilde{A} -a problemas para mantenerse en el aire como sus hermanos que ya volaban por los cielos. Pero el peque \tilde{A} ±o drag \tilde{A} 3n ha estado practicado con Toothless quien tuvo compasi \tilde{A} 3n por c \tilde{A} 3mo se sent \tilde{A} -a el peque \tilde{A} ±o Nadder al no saber volar como los dem \tilde{A} 1s, se podr \tilde{A} -a decir que le recordaba a \tilde{A} ©l cuando Hiccup lo visitaba para que volviera a volar.

- $-\hat{A}$; No, no puedo hacerlo! dec \tilde{A} -a Spines desde la lo alto de una piedra enorme.
- -Ten confianza en ti mismo hazlo- dijo Toothless desde abajo â€"Solo confÃ-a en ti mismo-
- -EstÃ; bien…-

Spines cerr \tilde{A}^3 los ojos y brinco, en el aire comenz \tilde{A}^3 agitar sus alas para volar, lamentablemente no duro mucho y cay \tilde{A}^3 . Por suerte para \tilde{A} ©l, la enorme piedra era solo de tres metros de altura. Para un drag \tilde{A}^3 n esa no era una altura como para lastimarse.

- -jajajaja- comenzó a reÃ-rse Toothles –No debes de usar tanta fuerza, tampoco debes mover las alas rÃ;pidamente o te cansaras- dijo Toothless mientras lo recogÃ-a del suelo.
- -Â; Me rindo, nunca lo lograre! dijo el Spines molesto.
- -No digas eso, claro que lo lograras. Yo también pase por lo mismo-
- -Pero tú necesitas la ayuda de Hiccup para volar-
- -Y con su ayuda he logrado volar, al igual que t㺠que necesitas ayuda para volar. Sã© que te molesta no poder volar, pero te prometo que lo harã;s pronto-
- El pequeño Nadder solo agacho la cabeza de la tristeza â€"Ok, tÃ-o Toothless, si tu lo dices-
- -Vamos, volvamos a casa-

Toothless se agacho para que el pequeño Nadder subiera en su espalda, una vez sobre él, comenzó su caminata hacia Berk.

- Al llegar a Berk, Toothless llevo a Spines cerca de su hogar donde estaban sus hermanos. Spines salto de su espalda para ir con sus hermanos.
- -Spines- lo detuvo Toothless â€" Recuerda lo que te dije: te prometo que volaras pronto. AsÃ- que mañana volveremos a practicar ¿Entendido?-
- -Si- dijo Spines y después volvió hacia sus hermanos.
- -Â;Hey Toothless!-

Toothless se emociono al oÃ-r la voz de su jinete.

- -Toothless ¿Dónde has estado?-
- Toothless miro hacia donde estaban los Nadders bebes que estaban jugando.
- -Cierto, que estas entrenando a Spines. ¿Qué te parece si vamos a volar un rato?-

Toothless se emociono al o \tilde{A} -rlo y comenz \tilde{A}^3 a asentir la cabeza alegremente.

-Ok, vamos-

Ambos se dirigieron hacia su casa en la colina. Al llegar Hiccup agarro la silla de montar que estaba conectado a su aleta artificial. Una vez que termino de $\operatorname{coloc} \tilde{A}_i$ rselo y de asegurarse que estuviese bien sujeto, Hiccup $\operatorname{subi} \tilde{A}^3$ en la silla y le dio unas palmadas a la cabeza de Toothless para avisarle que estaba listo. Justo en el momento en que estaban listos para volar una voz los detuvo.

- -¡HICCUP!- grito Stoick corriendo hacia ellos â€"Que bueno que los encontré- dijo mientras recuperaba de de la carrera hacia su hijo.
- -¿Que sucede pa_pÃ;_?-
- -Solo querÃ-a avisarte que volvieras pronto de tu vuelo. Hoy vienen los mercantes y necesito ayuda para convencerlos.-
- -No te preocupes de eso, estoy seguro que lo entenderÃ;n.-
- -Pero es mejor que t㺠estã©s ahã-, yo no sabrã-a explicarles mejor que tu sobre cã³mo llegamos a vivir en paz con los dragones. Ademã; s no creo que nadie nos vaya a creer que un dragã³n del tamaã \pm o de una montana los gobernaba cruelmente.-
- -En eso tienes $raz\tilde{A}^3n$. No te preocupes regresare pronto.- Y sin despedirse sali \tilde{A}^3 volando hacia el cielo y se dirigieron hasta la otra parte de isla donde siempre iban a volar. Mientras que su padre solo se quedo mirando al drag \tilde{A}^3n desapareciendo de su vista.

Ahora tenÃ-a que ver el asunto de los mercantes que lo tenÃ-a nervioso. SerÃ-a la primera vez en que las otras tribus se enterarÃ-an que tienen a los dragones como mascotas, pero lo que mÃ;s le preocupaba era en ¿Cómo reaccionarÃ-an? ¿Cómo lo tomarÃ-an? Y en especial si ¿también aceptarÃ-an esta paz?.

- -¿Qué sucede Stoick?- se le acerco cojeando Gobber.
- -Es sobre los mercantes, me tiene muy preocupado. Aun no se \hat{A}_c C \tilde{A}^3 mo reaccionaran con los dragones?
- -No te preocupes por eso, los mercantes no llegan tan temprano es lo mismo de todos los anos. Eso te dar \tilde{A}_i tiempo para pensar en una mejor forma de explicarles-
- $-\hat{A}_1$ YA VIENEN!- grito un vikingo que se acercaba al puerto. Gobber pudo ver que se acercaban varios barcos con diferentes formas y sÃ-mbolos que representaban a las tribus vikingas.

-Olvida lo que te dije- dijo Gobber preocupado y asustado.

Todo el mundo se sentÃ-a alegre de que los mercantes habÃ-an llegado ya que eso seria bueno para ver viejos amigos y comerciar entre ellos. Varios vikingos se dirigÃ-an hacia el puerto para recibirlos, pero en el camino recibÃ-an órdenes de Stoick.

 $-\hat{A}_i$ Atención todos!- comenzó a gritar â€"Â;Todos los dragones deben estar en tierra, pónganlos en sus establos y metan a las crÃ-as en sus casas o con sus respectivos padres.-

La mayor \tilde{A} -a de los vikingos volvieron al pueblo para hacer lo que les pidi \tilde{A}^3 Stoick, ya que ten \tilde{A} -an que tomar con seriedad lo que estaba por venir.

Mientras que en el puerto algunos vikingos ayudaron en atar los barcos de los comerciantes. Muchos bajaron de los barcos con varios objetos y sus carpas para colocarlas hasta que Spitelout, el hermano de Stoick los detuvo.

- -Aguanten amigos antes de bajar las cosas, hay algo que Stoick les debe de decir.-
- -¿Por qué? ¿Pasa algo malo?- pregunto Mogadon The Meathead, el jefe de la tribu Meathead.
- -No, pero es de gran importancia y tal vez los impresione.-

Varios vikingos, en este caso los lã-deres con algunos de sus amigos y familiares siguieron a Spitelout dejando atrã;s a los demã;s y a los niãtos que los acompaãtaban, pero no se dieron cuenta que una niãta pequeãta se habã-a escabullido para seguir a los jefes hacia el centro del pueblo donde los esperaba Stoick y otros vikingos.

-¿De qué se trata todo esto Stoick?- pregunto Big Boobied Bertha, la lÃ-der de la tribu Bog-Burglas. -Espero que sea algo… muy…-

Bertha se quedo congelada y sorprendida al ver salir un Monstrous Nightmare $\det \tilde{A}_i$ s de los vikingos de Berk, seguido por Nadders, Gronckles, Zipplebacks y Terribles terrors.

- -¿Qué significa esto?- Mogadon asombrado de lo que estaba viendo.
- -La guerra entre los dragones y nuestra tribu a terminado- dijo Stoick firmemente â€"Esperamos que ustedes también acepten esta paz, en su estadÃ-a.-

Nadie pod \tilde{A} -a creer lo que estaba oyendo "el fin de la guerra con los dragones", una guerra que le hab \tilde{A} -a tocado a cada generaci \tilde{A} 3n de vikingos hab \tilde{A} -a terminado y ahora est \tilde{A} 9n viviendo en paz con los vikingos. Aunque para muchos, eso explicar \tilde{A} -a porque los dragones dejaron de atacar sus tribus.

- -¿Cómo sucedió?- pregunto uno de los vikingos.
- -Es una historia larga y tal vez no nos vayan a creer-

- -Â;Esto es absurdo!- grito Mogadon -¿Cómo son capaces de convivir con estas criaturas?-
- -La guerra se acabo al matar su gobernante-
- -¿A qué te refieres con "su gobernante"?-
- -Los dragones atacaban las aldeas solo para alimentar a dragón del tamaño de una montana y si no lo obedecÃ-an se los comÃ-a. Los dragones son en realidad amigables.-
- $-\hat{A}$; No creo ni una sola palabra! grito Mogadon sacando su espada $-\hat{A}$; \hat{A} ; Como sabemos que no son mentiras? -

Todos comenzaron a discutir, se sentÃ-a la amenaza de una batalla, incluso los dragones se sentÃ-a amenazados que comenzaron a gruñir ferozmente. En la parte de atrÃ;s de la pequeña niña se alejo ya que no le agradaba como sonaban las voces de los adultos. La pequeña comenzó a alejarse lentamente hasta que vio algo extraño, una de las cajas que se encontraban cerca de las casas se habÃ-a movido por una extraña criatura. La niña por curiosidad decidió acercarse para ver que era, al llegar a las cajas vio una crÃ-a de Nadder, que la habÃ-a estado viendo pero tenÃ-a mÃ;s miedo de ella que ella de él.

Justo cuando iba iniciar una pelea entre los vikingos, se escucho un ruido que asusto a los mercantes y a la vez los impresiono.

Escucharon el grito de la $ni\tilde{A}\pm a$, no era de $p\tilde{A}$;nico o de miedo, era de alegr \tilde{A} -a. Todo los mercantes se quedaron impresionados al ver que la $ni\tilde{A}\pm a$ estaba jugando con la $cr\tilde{A}$ -a de Nadder y este le estaba lamiendo la cara como un cachorro.

Todos los mercantes vieron esta escena y decidieron darle una oportunidad, si una niña no le temÃ-a a un dragón el cual se le enseno a aprenderle a luchar, entonces porque no darles una oportunidad.

-EstÃ; bien, tal vez no se han tan malos como creÃ-amos.- dijo Mogadon guardando su espada. â€"Tal vez podamos entendernos mÃ;s con los dragones.-

Todo el mundo creyÃ³ en eso al seguir viendo como el pequeño Nadder seguÃ-a jugando con la niña sintiéndose un poco mÃ;s seguro de lo que Stoick les habÃ-a dicho.

- -¿Me gustarÃ-a oÃ-r mas sobre ese dragón gobernante que estaban mencionando?- dijo Bertha mientras veÃ-a a los dragones.
- $-\hat{A}_{\dagger}$ Jefe!- grito un hombre desde los puertos $-\hat{A}_{\dagger}\hat{A}_{\xi}$ Podemos descargar todo?-
- $-\hat{A}$; Claro que s \tilde{A} -!- grito Meathead desde donde estaba $-\hat{A}$; y no se asusten de lo que vean aqu \tilde{A} -, est \tilde{A} ; n seguros!-.

Esto dejo al mercante un poco confundido, pero no le importo y comenz \tilde{A}^3 a descargar las cosas al igual que todos los dem \tilde{A}_i s vikingos de las dem \tilde{A}_i s tribus.

Mientras que en el pueblo todos los vikingos mercantes estaban viendo a los dragones, reencontr \tilde{A}_1 ndose con viejos amigos y buscando donde instalar sus tiendas de campo y los puestos para las ventas. No muy lejos de Berk, un barco mediano, viejo, de velas rotas y sin ning \tilde{A}° n s \tilde{A} -mbolo se acercaba a Berk tambi \tilde{A} \otimes n para comerciar y solo ten \tilde{A} -a consigo dos tripulantes.

- -¡Están todos los productos listos!- pregunto un hombre que observaba la isla de Berk cada vez más cerca, pero este hombre tenÃ-a un garfio, una pata de palo, un casco era diferente al de cualquier vikingo ya que este tenÃ-a los cuernos torcidos, no era tan grande como los demás vikingos y con tan solo verlo causaba una sensación de confianza.
- -SÃ-, jefe- respondió un hombre grande y torpe acercÃ;ndose junto a el â€"ningún vikingo se darÃ; cuenta que los productos que vendemos son falsos-
- -Perfecto- sonrió el hombre sin dejar de ver la isla â€"Todo saldrÃ; bien siempre y cuando mantengas la boca callada y no hagas ninguna estupidez-
- -jejeje si jefe-

En ese momento el sujeto pudo ver algunas figuras volando sobre la isla, recogi \tilde{A}^3 su telescopio para ver las extra $\tilde{A}\pm$ as figuras y pudo ver que eran dragones.

- $-\hat{A}$; Por las barbas de Odin! dijo el hombre impresionado $-\hat{A}$; Marv, hay dragones! -
- $-\hat{A}_{i}$ Entonces hay que irnos!- dijo Marv asustado.
- -No- lo detuvo el hombre â€"No serÃ;n una amenaza. Por lo que puedo ver, estos dragones llevan en sus espaldas… Â;jinetes!-
- -Entonces… ¿no son una amenaza?-
- -Al contrario mi buen amigo, son una gran oportunidad- dijo el hombre sonriendo â€"Si estos dragones estÃ;n domados, eso significa que no deberÃ;n de hacernos daño y eso significa que deben vivir ahÃ--
- -No entiendo-
- -Si viven ahÃ-, entonces deben tener crÃ-as-
- -Aun sigo sin entender-
- El hombre se comenzó a desesperar cada vez mÃ;s al oÃ-rlo â€"Significa que podemos intentar robar un dragón bebe-
- -Ohhhhâ€| ImagÃ-nate cuanto nos pagaran por un dragÃ3n-
- -No solo eso Marv, imagÃ-nate lo que nos pagara con eso las demÃ;s tribus o el imperio romano por varios de ellos, seriamos tan ricos que no tendrÃ-amos que volver a navegar para vender basura a estos ineptos. Juro por Odin que atrapare a estos dragones o dejare de llamarmeâ \in | "Alvin the treacherous".-

Espero que les gusten los personajes nuevos que utilice en esta nueva historia. Para los quienes se pregunten de donde saque el nombre de Marv, es un personaje de la pelÃ-cula "Alone in home". También pueden pasar a mi cuenta donde hay un Link para que puedan ver la cara de Alvin para que tengan una idea de cómo es.

Espero que les haya gustado y no los decepcione esta primera parte porque estoy trabajando en los siguientes.

2. Chapter 2

Capitulo 2: ¿CuÃ;nto cuesta?

Hiccup y Toothless se encontraban en el otro lado de la isla donde hacÃ-an su truco favorito de vuelo. El cual consistÃ-a en volar una altura muy alta, Hiccup se paraba sobre el lomo de Toothless y saltaba con su amigo hacia el vacio y a unos pocos metros de tocar el suelo, volvÃ-a a la silla para levantar el vuelo de nuevo. Era una de las cosas que le gustaba hacer ya que sentÃ-a muy emocionado y feliz, era otro mundo volar de esta forma con su mejor.

 $-\hat{A}_{\,\hat{i}}\,\text{Ese}$ sali $\tilde{A}^{\,3}$ muy bien!- grito emocionado mientras volv \tilde{A} -a al cielo.

â€"Bien hecho, ¿Qué te parece si volvemos a… ¡Oh no, ya es muy tarde, se supone que debimos haber vuelto para ayudar a Papá!- dijo preocupado.

-Â;Toothless, hay que volver!-

Toothless le respondi \tilde{A}^3 con un gru \tilde{A} ±ido de decepci \tilde{A}^3 n.

 $-S\tilde{\mathbb{A}}\mathbb{Q}$ que eso te molesta, pero te prometo que despu $\tilde{\mathbb{A}}\mathbb{Q}$ s volveremos.

Ambos se dirigieron devuelta al pueblo sin saber que el problema de dragones se habÃ-a resulto.

Mientras que en Berk, los vikingos mercantes habã-an tomado la paz muy bien con los dragones, ahora ellos podã-an conocer mejor los dragones. Incluso los niãtos que los acompaãtaban andaban jugando con los dragones con los niãtos de Berk. Las tiendas de las tribus habã-an terminado de colocarse y ya habã-an iniciado las ventas, mientras que otros se reencontraban con viejos amigos.

En el puerto, Alvin y Marv habÃ-an atracado su barco y también comenzaron a bajar su tienda para colocar su puesto y algunos productos. Mejor dicho, Marv bajo todo ya que él era la fuerza y Alvin era el cerebro, algo que le hacÃ-a mucha falta a Marv.

Al entrar al pueblo se asombraron al ver diferentes razas de dragones que hab \tilde{A} -a en el pueblo, pudo observar que ning \tilde{A} on vikingo atacaba a los dem \tilde{A} ; s dragones y estos dejaban que volaran en sus espaldas como sus jinetes. Pero lo que m \tilde{A} ; s le llamo su atenci \tilde{A} on fue el mont \tilde{A} on de cr \tilde{A} -as que estaban jugando con los ni \tilde{A} ±os, tanto con los extranjeros como los de Berk.

 $-\hat{A}_i$ Mira Marv, cr \tilde{A} -as y son muchas!- dijo Alvin viendo a sus v \tilde{A} -ctimas

como un halcÃ3n viendo a su presa.

- -No sé de que se impresione, ya hemos visto muchos niños-
- $-\hat{A}$;No me refiero de los niños!- contesto molesto â€"Me refiero a los dragones, lo único que hay que es tratar de atrapar algunos. Pero primero tengo que ver si estos no se asustan con facilidad. Espera aquÃ--
- Comenz \tilde{A}^3 a acercarse a las cr \tilde{A} -as sin que se dieran cuenta, pero antes de que pudiera acercarse m \tilde{A}_i s a ellos, un Monstrous Nightmare se le puse enfrente de \tilde{A} ©l y le rugi \tilde{A}^3 haciendo que retrocediera unos pasos. Todo el mundo presto su atenci \tilde{A}^3 n hacia donde estaba, convirti \tilde{A} Ondose en el centro de atenci \tilde{A}^3 n ya que nadie lo hab \tilde{A} -a visto en su vida.
- -¿Quién eres tð? Y ¿Qué haces aquÃ-?- le pregunto Stoick.
- -Mi nombre es Alvin yâ€| yâ€| solo vengo a venderles misâ€| misâ€| productos.- dijo nervioso sin dejar de ver al Nightmare que lo veÃ-a con una mirada terrorÃ-fica, hasta que Spitelout se acerco para alejarlo. En ese momento, Alvin se dio cuenta que los niÃ \pm os y las crÃ-as se habÃ-an ido.
- -¿De qué tribu eres?-
- -No soy de ninguna tribu, solo soy un mercante ambulante. Voy por todas partes con mi compañero Marv- dijo señalando a su amigo, quien saludo a todos desde donde estaba.
- -Y dÃ-game ¿Qué pensaba hacer al acercarse a los niños y a las crÃ-as?-
- -Perdone, es que vi que tienen dragones aqu \tilde{A} y no soporte en acercarme a una de esas peque $\tilde{A}\pm as$ y tiernas criaturas de $Od\tilde{A}-n$.-
- Stoick se lo quedo observando, ya que no confiaba en este sujeto debido a su aspecto. Alvin pudo darse cuenta de esto.
- -Lo sé, lo sé. Mis heridas dicen otras cosas, he estado en algunas batallas y peleas que me han dejado como estoy, asÃ- es la vida de un mercante ambulante. Pero le jure que mis intenciones aquÃ- son buenas-
- -EstÃ; bien, le creo por ahora. Â;Gobber!, indÃ-cale a Alvin donde puede instalarse-
- Alvin asinti \tilde{A}^3 la cabeza de agradecimiento se fue con Marv un poco molesto ya que su primer intento de atrapar un drag \tilde{A}^3 n fracaso.
- -Gobber- le susurro Stoick â€"Quiero que vigiles estos sujetos, tengo un mal presentimiento sobre ellos.-
- -De acuerdo, a mÃ- tambiÃ@n me da muy mala espina.-
- No muy lejos de Berk, Hiccup y Toothless se acercaban al pueblo donde pudieron ver que todo estaba tranquilo y las tiendas ya estaban colocadas, eso le daba una sensaci \tilde{A}^3 n de tranquilidad a Hiccup.

-Al parecer PapÃ; lo logro sin nosotros-

Toothless voltio para atr \tilde{A} ; s haciendo saber a Hiccup que quer \tilde{A} -a regresar.

-Luego iremos, primero hay que ver a PapÃ;.-

En el pueblo muchos vikingos, incluyendo Mogadon y Bertha acompa \tilde{A} taban a Stoick, quien aun les contaba c \tilde{A} 3 mo fue que llegaron a vivir en paz con los dragones.

- $-\hat{A}_{\dot{c}}$ Entonces si no alimentaban a ese drag \tilde{A}^3 n, se los com \tilde{A} -a?.-
- -Si-
- -y ¿Cómo lo mataron?-
- -Fue mi hijo Hiccup quien fue el primero en domar a un $Drag\tilde{A}^3n$ y con su ayuda logro derrotar a la bestia, pero lamentablemente perdi \tilde{A}^3 su pie en la batalla-
- - \hat{A}_{i} Hiccup? \hat{A}_{i} El mato al Green Death? Por favor Stoick, me parece m \tilde{A}_{i} s cre \tilde{A} -ble que haya paz entre ustedes y los dragones. Pero Hiccup haciendo eso, ese muchacho no es como los dem \tilde{A}_{i} s j \tilde{A}^{3} venes.
- -Por cierto ¿Qué dragón domo tu hijo?-

En ese momento oyeron un ruido raro y terror \tilde{A} -ficamente familiar que proven \tilde{A} -a del cielo y vieron un drag \tilde{A} ³n negro que se acercaba a una gran velocidad hacia ellos.

-Â;NIGHT FURY!- grito Mogadon.

Todos los vikingos, a excepción de los de Berk, se agacharon para protegerse del ataque. Pero para su sorpresa no hubo un estallido, solo un aleteo. Al levantar la vista pudieron ver enfrente de ellos al raro Night Fury, el dragón que nadie habÃ-a visto ni siquiera tocado por las puntas de sus armas y se impresionaron aun mas al ver que su jinete y domador era Hiccup. También pudieron ver que Hiccup habÃ-a perdido su pierna, justo como Stoick les habÃ-a dicho.

- -Hola Pap \tilde{A}_i , creo que pudiste convencerlos sin m \tilde{A} -- dijo mientras bajaba de Toothless.
- -Al principio cre \tilde{A} que todo terminar \tilde{A} -a en una batalla, pero gracias a una ni \tilde{A} ta y un Nadder, todo se soluciono todo.-

Hiccup y Stoick hablaban tranquilamente si darse cuenta que los demÃ;s vikingos veÃ-an con asombro a Toothless, incluso otros se acercaban a verlo, todos estaban asombrados de verlo. Entre ellos estaban Alvin y Marv. Alvin creÃ-a que las crÃ-as le harÃ-an rico, pero al ver al Toothless, sabÃ-a que ganarÃ-a una verdadera fortuna como para comprar un lugar entre los dioses. Alvin ya tenÃ-a un nuevo blanco.

Toothless se dio cuenta de que era el centro de atenci \tilde{A}^3 n, y esto lo pon \tilde{A} -a nervioso ya que no conoc \tilde{A} -a a estos vikingos. En ese momento Toothless comenz \tilde{A}^3 a gru \tilde{A} ±ir para avisarle a todos que tuviesen

cuidado.

- -Â;Tranquilo Toothless!- le dijo Hiccup dÃ;ndole unas palmadas en su cabeza â€"Nadie te harÃ; daño-
- -Hey Hiccup- lo llamo Bertha $-\hat{A}_cQu\tilde{A}_c$ le paso a la cola de tu drag \tilde{A}_c n?- dijo se \tilde{A}_c talando la aleta artificial de Toothless.
- -Lo perdi \tilde{A}^3 en un accidente. Ahora necesita mi ayuda para volar-

Alvin logro escuchar esto, se formo una diab \tilde{A}^3 lica sonrisa en su cara al darse cuenta que la riqueza ser \tilde{A} -a mucho m \tilde{A}_i s f \tilde{A}_i cil de lo que cre \tilde{A} -a. Para que fuera m \tilde{A}_i s r \tilde{A}_i pido y sencillo, lo har \tilde{A} -a de la forma cl \tilde{A}_i sica y sencilla: "Estafando a su cliente".

En ese momento, la misma ni \tilde{A} ta que se hab \tilde{A} -a encontrado con el Nadder, hab \tilde{A} -a atravesado la multitud para ver a Toothless. Aunque fue algo que luego se arrepinti \tilde{A} 3, ya que Toothless vio a la ni \tilde{A} ta salir entre los adultos y se acerco a ella.

A medida que él se acercaba a la niña, los demÃ;s vikingos se alejaban ya que en verdad le temÃ-an. La niña no se movÃ-a a pesar de que estaba algo asustada. Al estar frente a frente, Toothless comenzó a olfatear a la pequeña. Todo el mundo estaba nervioso, en especial Hiccup y Stoick por lo que harÃ-a Toothless, incluso algunos comenzaron a sujetar la empuñadura de sus cuchillos.

Al terminar de olfatearla, Toothless le dio una amistosa lamida en la cara. La ni \tilde{A} ta se rio mientras se limpiaba la cara y le dio un fuerte abrazo a la cabeza de Toothless quien comenz \tilde{A} 3 a ronronear de alegr \tilde{A} -a. Todos se calmaron, Hiccup estaba feliz que su amigo no hab \tilde{A} -a hecho algo tonto.

De repente un vikingo jalo a Hiccup del brazo y lo acerco hacia \tilde{A} Ol para quedar frente a frente.

- -Hey chico ¿CuÃ;nto quieres por tu dragón?-
- $-\hat{A}_{i}\hat{A}_{c}QUE$?- dijo impresionado de lo que estaba escuchando.
- -SÃ-, te daré diez monedas de oro por el-

Otros vikingos oyeron la conversaci $\tilde{A}^{3}n$ y comenzaron a hacerle ofertas a Hiccup por Toothless.

- -Â;Yo te daré veinte monedas de oro por el!-
- -¡No, yo te daré cincuenta!-
- -¡Yo te lo cambio por una armadura!-
- -Â;Te lo cambio por todas mis armas!-
- -¡Yo te daré mi barco por el dragón!-

Varios vikingos se acercaban a él haciéndole ofertas que para tener a Toothless. Hiccup trataba de explicarles que no lo venderÃ-a, pero las voces de la multitud era tan fuerte que no le daban tiempo de hablar.

-Â;SILENCIO!- grito Stoick haciendo callar a todos. â€" Â;Ningðn dragón esta a la venta, en especial el Night Fury! Â;Ahora regresen a sus deberes!-

Varios estaban decepcionados por oÃ-r eso y todos regresaron a sus tiendas. Hiccup estaba agradecido que se haya acabado y que nadie intentarÃ-a convencerlo de vender a Toothless.

- -Hiccup $\hat{a} \in \mathbb{N}$ lo llamo Stoick $\hat{a} \in \mathbb{N}$ Ahora en adelante, debes tener cuidado y estar atento de que nada le pase a los dragones-
- -Si PapÃ;, lo hare-
- -Tengo el presentimiento que algunos intentaran robar un dragón… en especial los nuevos- susurro Stoick en esa ðltima parte.
- -¿Quiénes?-
- -Nadie… solo ten cuidado.-

Con este aviso Stoick volvi \tilde{A}^3 con Bertha y Mogadon, para llevarlos a conocer los establos de los dragones.

Hiccup se acerco a Toothless quien aun estaba con la $ni\tilde{A}\pm a$, quien le estaba acariciando la cabeza.

- -Hola, pequeña ¿Cómo te llamas?-
- -Nora- contesto alegremente.
- -Muy bien Nora, ¿Qué te parece si te llevo a pasear en Toothless?-
- -Â;CLARO!- contesto emocionada Nora.
- -Bien, solo hay que…-

Entonces Hiccup fue interrumpido por alguien que le susurro y vio una mano que sal \tilde{A} -a detr \tilde{A} ; s de una casa, haci \tilde{A} Ondole se \tilde{A} tas de que fuera hacia donde estaba.

- -Esperen aqu \tilde{A} -, ahora vuelvo.- Hiccup se acerco detr \tilde{A} ;s de la casa donde se espanto al ver a Alvin.
- $-\hat{A}_i$ Saludos, joven Haddock- dijo Alvin extendiendo su garfio, Alvin se dio cuenta de su error y extendi \tilde{A}^3 su mano ri \tilde{A} Ondose de su peque \tilde{A} to error.
- -Saludos… ehhh-
- -Â; Alvin! Alvin the Treacherous, para servirle. No desconfÃ-es de mi por mi nombre, solo es un apodo jejeje-
- -Ehhâ€| Siâ€| ¿Qué quieres Alvin?-
- -Quiero comprar tu DragÃ3n.-
- -Lo lamento, pero Toothless no estÃ; a la venta.

Es lo que $t\tilde{A}^\circ$ dices, pero escucha primero mi oferta: "Cincuenta monedas de oro del imperio romano".- Dijo Alvin sacando una bolsa llena de monedas. Claro que Alvin no ten \tilde{A} -a tanto dinero, la bolsa estaba llena de piedras y unas monedas reales encima.

- -No gracias, yo…-
- -Que tonto soy- le interrumpió Alvin. â€"Las monedas del imperio no sirven aquÃ-. Bueno ¿Qué te parece 100 monedas de oro vikingas?-dijo Alvin mostrando una bolsa mÃ;s grande con el mismo truco.
- -No, no, en serio…-
- -Vaya que eres un gran negociador, bueno ¿Qué te parece las 100 monedas con las 50 monedas romanas, una espada con empuñadura de plata y tal vez una nueva pierna? o ¿Qué te pareceâ€|.?-
- -Â;No estÃ; a la venta!-
- -¿Qué dijiste?-
- -Toothless, no est \tilde{A} ; a la venta. Puede ofrecerme todo lo que tenga, pero jam \tilde{A} ; s le vender \tilde{A} \mathbb{O} a mi mejor amigo.-

Hiccup se volteo para volver con Toothless y Nora, pero antes de que salir de la parte trasera de la casa, Alvin lo sujeto de su chamarra de piel y lo trajo nuevamente cerca de él.

-Â;Escucha niño!- dijo Alvin furioso â€"Â;No voy a dejar que ir esta oportunidad, asi que me dars a ese dragón por las buenas o por las malas!-

En ese momento Gobber apareció por detrÃ;s de ellos.

-¿Qué estÃ;s haciendo?-

Alvin solt \tilde{A}^3 a Hiccup lo $m\tilde{A}_1$ s $r\tilde{A}_1$ pido que pudo y lo abrazo, para que no le avisara a Stoick.

- -Nada, solo est \tilde{A}_i bamos hablando de negocios. No es as \tilde{A} -- le dijo a Hiccup poniendo la punta de su garfio en el cuello para que no diga nada de lo que paso.
- -Si… solo estÃ;bamos negociando, pero le dije que no estaba interesado.-
- -Nos veremos luego. Alvin comenz \tilde{A}^3 alejarse molesto de no haber conseguido a Toothless.
- -Hiccup, no te acerques a ese sujeto.-
- -No tienes que dec \tilde{A} -rmelo- dijo toc \tilde{A} ; ndose el cuello, la punta de ese garfio le dejo una horrible sensaci \tilde{A} ³n.
- -Si hay $alg\tilde{A}^{\circ}n$ problema con $\tilde{A}@l$, ven a buscarme a mi o a Stoick.-
- -Est \tilde{A}_i bien Gobber, ya me tengo que ir, adi \tilde{A}^3 s-.

 ${\rm Hiccup\ volvi}\tilde{A}^{3}$ con Toothless y Nora quien estaba esperando con ansias de volar.

Hiccup subi \tilde{A}^3 con cuidado a Nora sobre la silla de montar, luego el subi \tilde{A}^3 y se aseguro de que Nora estuviese c \tilde{A}^3 moda y segura.

- -¿Estas lista?-
- -Â;SÃ-!-

Entonces Toothless sali \tilde{A}^3 volando hacia el cielo, mientras que Nora gritaba de emoci \tilde{A}^3 n y felicidad, debido a que era una ni \tilde{A}^{\pm} a, comenzaron a volar tranquilamente sobre Berk.

De vuelta en el pueblo, Alvin murmuraba maldiciones e insultos con enojo al no poder conseguir al Dragón, serÃ-a capaz de robarlo. Pero enfrentarse a un dragón de tal reputación serÃ-a un suicidio, aparte tenÃ-a que encontrar la forma de que los demás vikingos no lo detuvieran. Alvin llego a su tienda, donde Marv lo estaba esperando.

- -Hola Alvin, ¿conseguiste al dragón?- pregunto ansioso.
- -Si lo tuviera ya nos habrÃ-amos ido de este lugar-
- -Entonces ¿Cómo vas a conseguirlo?-
- -Lo tendremos que robar-
- -¿Cómo haremos eso?-
- -No tengo idea, aparte de intentar atraparlo, tenemos que evitar que nos vean con el \hat{A} ; pero $c\tilde{A}$ 3 mo? \hat{A} ; \hat{A} ; \hat{A} ; \hat{C} A3 mo? -

En ese momento escucho unos rugidos que proven \tilde{A} -an del pueblo, Marv y Alvin se dirigieron hacia donde se originaban los rugidos y pudieron a un Monstrous Nightmare y a un Hiddeous Zipleback que se estaban peleando, tambi \tilde{A} ©n vieron a los gemelos Thorston y a Snotlout quienes intentaban calmar a sus dragones. Los dragones se rug \tilde{A} -an entre ellos y se lanzaban llamaradas en la cara, pero sin darse cuenta estaban da \tilde{A} tando las casas con el fuego y con lo fuerte que agitaban sus colas, casi lastimaban algunos vikingos. Finalmente los j \tilde{A} 3 venes vikingos lograron calmar a sus dragones.

- $-\hat{A}_{\dot{c}}$ Qu \tilde{A} © sucede aqu \tilde{A} -?- llego molesto Spitelout al ver el desorden que hab \tilde{A} -an hecho los dragones.
- -Ellos tuvieron la culpa- dijo Snotlout señalando a los gemelos.
- $-\hat{A}_i$ No es cierto, tu empezaste con la pelea!- le grito Tuffnut.
- -No debes meterte con las personas cuando hablan.- dijo Ruffnut rega $\tilde{A}\pm\tilde{A}$; ndolo.
- -Claro, si con hablar se refieren a golpearse e insultarse.-
- $-\hat{A}_i$ No importa quien haya tenido, saben las reglas sus dragones estar \tilde{A}_i n encerrados como castigo y ustedes tambi \tilde{A} ©n lo est \tilde{A}_i n.-

- -Pero PapÃ; se quejo Snotlout
- -Sin peros, ustedes son los dueÃtos y deben responsabilizarse de lo que sus dragones hicieron.-

Alvin pudo escuchar toda la conversaci \tilde{A}^3 n y esto le llamo mucho la atenci \tilde{A}^3 n, dejo pasar a Spitelout y a los j \tilde{A}^3 venes que guiaban a los dragones para encerrarlos. Alvin y Marv los siguieron hasta la arena de entrenamiento donde antiguamente se aprend \tilde{A} -a como enfrentar y matar dragones, ahora era utilizado para pr \tilde{A}_1 cticas de combate o como zona de castigo para los dragones.

Spitelout meti \tilde{A}^3 a los dragones adentro y los encadeno para que no se pudieran acercarse y hacerse m \tilde{A} ; s da \tilde{A} ±o.

- -EstarÃ;n castigados hasta la noche- dijo Spitelout mientras cerraba la puerta â€"Mientras que ustedes harÃ;n los siguientes trabajos que les diga.
- -Si seÃtor Jorgenson- ambos gemelos se quejaron.
- -Si PapÃ;.- se quejo aun mÃ;s Snotlout.

Spitelout y los j \tilde{A}^3 venes salieron de la arena dejando a sus dragones encerrados. Alvin y Marv se acercaron a la jaula para ver a los dragones que estaban tristes por estar encadenados, tambi \tilde{A} ©n estuvo revisando la jaula y pudo darse cuenta que ning \tilde{A} °n drag \tilde{A} 3n pod \tilde{A} -a salir, pero los vikingos pod \tilde{A} -an entrar f \tilde{A} 1cilmente. Tambi \tilde{A} ©n pudo ver una gr \tilde{A} °a que serv \tilde{A} -a para bajar las cosas hasta el puerto.

- -¡Eso es, Marv, se como capturar al Night Fury!-
- -Dime ¿Cómo?, dime ¿Cómo?-
- -Solo hay que buscar la forma en meter en problemas a ese drag \tilde{A}^3 n hasta que no tengan m \tilde{A}_1 s remedio que encerrarlo toda la noche, despu \tilde{A} Os entraremos por la noche para bajarlo por la gr \tilde{A}^0 a hasta nuestro barco.-
- -Excelente idea Alvin, por eso eres el mejor-
- -Lo sé, lo sé… también se cómo empezar con nuestro plan jejejeâ€|.- se reÃ-a mientras veÃ-a un barco que llevaba varias canastas de pescado.

3. Chapter 3

Hola de nuevo a todos, al fin les traigo la tercera parte de mi historia. Perd \tilde{A} ³n por la tardanza pero no he podido seguir escribiendo porqu \tilde{A} © no ten \tilde{A} -a tiempo y porque se me fue la inspiraci \tilde{A} ³n. Pero es mejor tarde que nunca, espero que les guste.

Capitulo 3: "Fase 1: Pescado"

Esa noche, todo el mundo ya estaba dormido, algunos se quedaron en las casas del pueblo ya que estos fueron invitados, en sus barcos o

en tiendas de acampar. Para ser apenas el primer d \tilde{A} -a con los dragones, fue un d \tilde{A} -a perfecto y sin problemas. Adem \tilde{A} ; s tambi \tilde{A} ©n fue un d \tilde{A} -a tranquilo para Hiccup y Toothless, a pesar de los mercantes que quer \tilde{A} -an comprar a Toothless, pudieron hacerse amigos de la peque \tilde{A} ta Nora, ambos descansaban esperando que el d \tilde{A} -a siguiente sea igual de tranquilo. Por desgracia, Alvin y Marv, hab \tilde{A} -an iniciado su plan para robarse a Toothless.

- -Por aquÃ-, Marv- le susurro Alvin mientras caminaban por el muelle silenciosamente.
- -¿Qué piensas hacer?- pregunto en voz alta.
- -Shhhhhh. Robaremos algunas canastas de pescado-
- -¿Para qué?-
- -Te lo contare luego, primero entremos a ese barco.-

Ambos abordaron a uno de los barcos de Bertha donde se toparon con una gran cantidad de canastas de pescados. RÃ;pidamente tomaron las canastas que pudieron, Alvin llevo uno mientras que Marv llevaba unas cuatro.

- -Salgamos de aqu \tilde{A} -, ll \tilde{A} $\tilde{\mathbb{Q}}$ vate las canastas hacia el centro del pueblo y trata de que nadie te vea-
- -Entendido Alvin-

Mientras que Marv dejaba el puerto con prisa, Alvin lo segu \tilde{A} -a lentamente para asegurarse de que nadie lo haya visto, sigui \tilde{A}^3 a Marv con m \tilde{A} ; s prisa al ver que nadie hab \tilde{A} -a despertado. Lamentablemente un vikingo hab \tilde{A} -a despertado y pudo ver una figura cargando una canasta que se dirig \tilde{A} -a hacia el pueblo.

-¿Quién serÃ;?- murmuro el vikingo ya que no pudo verlo bien por la oscuridad de la noche.

Ya en el pueblo, Marv esperaba a Alvin quien se re \tilde{A} -a con malicia de su plan que sal \tilde{A} -a a la perfecci \tilde{A} 3 n hasta ahora.

- -Alvin… ¿ya me puedes decir para que es el pescado?-
- -Si Marv, sÃ-gueme y te lo contare-

Ambos se dirigÃ-an silenciosamente hacia la casa del jefe sobre la colina, el sabia que ahÃ- vivÃ-a Hiccup porque los vio descender cerca de la casa.

-Es fÃ;cil Marv, si atrapan al Night Fury con todo este pescado no tendrÃ;n mÃ;s motivo que encerrarlo, una vez apartado a la vista de todos y en especial del joven Haddock, entraremos para amarrarlo, luego usaremos la grða para bajarlo a nuestro barco e irnos antes de que se den cuenta.-

Una vez que llegaron a la casa pudieron ver a Toothless profundamente dormido sobre el tejado de la casa. Ambos bajaron las canastas y Alvin saco un bacalao grande para llamar la atenci \tilde{A}^3 n de Toothless.

- -Este serÃ; de utili… Â;MARV!- Alvin grito en voz baja al ver al retrasado de Marv tratando de alcanzar la cola de Toothless que colgaba del tejado de la casa.
- -Â;NO TE ATREVAS!- le regano Alvin en voz baja.
- -Pero yo quiero tocarlo-
- $-\hat{A}_{1}$ No lo toques, esc \tilde{A}_{1} ndete detr \tilde{A}_{1} s de esos arbustos y espera ah \tilde{A}_{2} -!-

Marv obedeció a Alvin y se fue con prisa hacia unos arbustos que no estaban lejos de la casa mientras que Alvin se aseguraba de que llegara ahÃ-. Al ver a su compañero llegar abrió uno de las canasta y dejo caer el montón de pescado, luego aventó el bacalao hacia el techo, al lanzarlo salió corriendo hacia los arbustos donde Marv estaba escondido.

El pescado cay \tilde{A}^3 sobre la cabeza de Toothless quien se levanto de un susto por el golpe, Toothless miraba de lado a lado para ver que lo golpeo hasta que vio el pescado, estaba confundido por como hab \tilde{A} -a llegado hacia \tilde{A} ©l, pero dejo de pensar en eso y se lo comi \tilde{A}^3 . Despu \tilde{A} Os miro a si izquierda donde vio el mont \tilde{A}^3 n de canastas de pescados que estaba en el suelo. Sin pensarlo dos veces, comenz \tilde{A}^3 a bajar por el techo de la casa para el fest \tilde{A} -n de media noche.

Mientras que en el interior de la casa, Hiccup se despert \tilde{A}^3 por el ruido que hacia Toothless al bajar por el tejado. Hiccup comenz \tilde{A}^3 a tener el sueno ligero por todas las veces que Toothless saltaba sobre el tejado para despertarlo y salir a volar.

-¿Toothless?-

Toothless hab \tilde{A} -a llegado al suelo sin dejar de ver las canastas llenas de pescado, se acerco al mont \tilde{A} 3n de pescado que estaba tirado. Toothless comenz \tilde{A} 3 a olfatearlos para asegurarse que ninguno estuviese podrido o por si hubiera una anguila por ah \tilde{A} -. Alvin y Marv solo ve \tilde{A} -an al drag \tilde{A} 3n olfateando la comida.

-Vamos, com $\tilde{\mathbf{A}}$ ©telo- Alvin susurraba con esperanzas de que cayera en su trampa.

Tras asegurarse de que no hab \tilde{A} -a nada en el pescado, Toothless abri \tilde{A}^3 su boca lista para comer el pescado hasta que una voz lo detuvo.

 $-\hat{A}_{\dagger}$ Toothless, no te lo comas!- le regano Hiccup al verlo con todas las canastas.

Mientras que en los arbustos, Alvin gru $\tilde{A}\pm\tilde{A}-a$ de furia por la intervenci \tilde{A}^3 n de Hiccup en su plan.

- $-\hat{A}_c$ De d \tilde{A}^3 nde sacaste todo eso?- dijo Hiccup al revisar las canastas y para sorpresa se dio cuenta que las canastas ten \tilde{A} -an un s \tilde{A} -mbolo de unas hachas cruzadas con el casco vikingo arriba, esta imagen era el s \tilde{A} -mbolo de la tribu de Bertha.
- -Â;Ay no!- se asusto Hiccup al ver el sÃ-mbolo â€"Toothless no puedes

robarte las cosas de los mercantes, si se enteran de esto te encerraran en la arena.-

Toothless se asusto cuando Hiccup le dijo sobre el castigo, el nunca hab \tilde{A} -a estado encerrado por algo y no quer \tilde{A} -a que esta fuera la primera vez.

- -Vamos- dijo Hiccup al ponerse la canasta en su espalda â
e"Regresemos esto antes de queâ
 $\in \mid$ -
- $-\hat{A};Ah\tilde{A}-$ estas, ladr $\tilde{A}^3n!-$ un vikingo le grito molesto al llegar hacia \tilde{A} ©l.
- -SeÃtor, Toothless es inocente, el no robo nada-
- -No estoy hablando de tu dragón, ladronzuelo-

En ese momento se dio cuenta a lo que se referÃ-a.

 $-\hat{A}$;Oh por favor!- se quejo Hiccup.

Toc Toc Toc…

TOC TOC TOCâ€!

- - \hat{A} ¿Qui \tilde{A} ©n ser \tilde{A} ; a estas horas?- se pregunto Stoick cuando se levantaba de su cama. Al abrir la puerta se sorprendi \tilde{A} ³ al ver a un vikingo que sujetaba a Hiccup de su ropa y a Toothless junto a \tilde{A} ©l.
- -¿Hiccup? ¿Qué sucedió?-
- -Â;Su hijo acabo de robarme varias canastas de pescados!-
- $-\hat{A};\hat{A};\hat{Q}u\tilde{A}@?-$ se sorprendi \tilde{A}^3 Stoick, porque sab $\tilde{A}-$ a que Hiccup no ser $\tilde{A}-$ a capaz de robarle a nadie.
- -Debe de ser un error-
- -No Stoick, vi a su hijo cargando una de mis canastas, lo segu \tilde{A} -hasta ac \tilde{A}_i , cuando llegue a su casa vi que iba d \tilde{A}_i rselo a su drag \tilde{A}^3 n-
- -Eso no puede ser posible-
- -Pues lo es, si fuera una mentira no tendrÃ-a aquÃ- a su hijo.-
- -Hiccup ¿Es verdad lo que dice?-
- -Bueno… yo…- Hiccup no sabÃ-a que decir, no podÃ-a simplemente echarle la culpa a Toothless, ya que no sabÃ-a si Toothless pudo robar el pescado y porque no querÃ-a que estuviese encerrado.
- -Si papÃ;, yo tome las canastas para Toothless-

Stoick estaba sorprendido de lo que hab \tilde{A} -a dicho su hijo. Pero en especial Toothless, ya que no entend \tilde{A} -a porque se echo la culpa.

- -¿Por qué hiciste eso Hiccup?-
- -Perdón, pero tenÃ-a que… darle… algo nuevo. Pero iba a pagarlos mañana.-
- -Â;Por Thor, Hiccup! no pudiste esperar para mañana-
- -PerdÃ3n papÃ;-
- -Perdone a mi hijo amigo, solo espero que este demonio negro no se haya comido los peces-
- -No se preocupe, todas las canastas est \tilde{A} ;n llenas. Pero espero que le d \tilde{A} © un buen castigo a su hijo para disciplinarlo- dijo el vikingo viendo con enojo a Hiccup.
- -No se preocupe por eso, ma $\tilde{A}\pm$ ana en la ma $\tilde{A}\pm$ ana saldr \tilde{A} ; directamente a pescar con Toothless mas pescados para usted, por lo menos hasta llenar tres canastas.-
- -Me parece bien-
- -También quiero que devuelvas todo ese pescado inmediatamente. Cuando termines quiero que vuelvas a la cama, mañana hablaremos de esto.-

Después de dar sus órdenes Stoick volvió a entrar a la casa.

-Ya o \tilde{A} -ste a tu padre- dijo el vikingo soltando a Hiccup y haciendo que cayera al suelo. $\hat{a} \in \tilde{A}$ -hora lev \tilde{A} -intate y tr \tilde{A} -eme todo el pescado al puerto.- el vikingo se fue al puerto para esperarlo con las canastas de pescado.

Hiccup se sent \tilde{A}^3 en los escalones de su casa, se paso la mano por la cara ya que estaba algo molesto por haber sido castigado por algo que no hizo, pero ten \tilde{A} -a que hacerlo porque sino Toothless estar \tilde{A} -a encerrado.

Entonces sinti \tilde{A}^3 un ligero golpe en su brazo seguido de un ronroneo, sab \tilde{A} -a que era Toothless y como estaba molesto, lo iba a rega \tilde{A} tar por meterlo en tal lio. Pero cuando voltio todo su enojo desapareci \tilde{A}^3 al ver la cara de culpa que tenia Toothless. Era una cara de tristeza y de culpa la que mostraba, tambi \tilde{A} ©n soltaba ronroneos que sonaban tristes. Hiccup sab \tilde{A} -a lo que sent \tilde{A} -a y que no pod \tilde{A} -a enojarse con \tilde{A} 01.

-Escucha Toothless, no sé como llego ese pescado, pero trata de alejarte de los problemas, no quiero que te encierren y no creo que te guste eso ¿verdad?-

Toothless le negÃ3 con la cabeza seguido con un bufido.

-EstÃ; bien, ayðdame a dejar las canastas y después vamos a…-

Hiccup no pudo terminar la oraci \tilde{A}^3 n ya que Toothless voltio hacia tras gru $\tilde{A}\pm\tilde{A}$ Ondole a Alvin y a Marv quienes intentaban abandonar el lugar sin ser notados.

- - \hat{A} ; Tu de nuevo! \hat{A} ¿Qu \tilde{A} © haces aqu \tilde{A} -?- pregunto molesto Hiccup.
- -Perdone joven Haddock, pero solo acompañaba a mi amigo Marv al baño-
- -Pero yo no… Â;Augh!- Alvin le dio un codazo para que no hablara y le siguiera el juego.
- -¿DetrÃ;s de mi casa?-
- $-S\tilde{A}-$, perdona a mi amigo, le hace falta un cerebro jejeje, como sea ya nos tenemos que ir. Por cierto la oferta aun sigue en pie por si cambias de opini \tilde{A}^3 n.-

Toothless le gru \tilde{A} to en esa ultima parte, el no ten \tilde{A} -a idea de que Alvin quer \tilde{A} -a comprarlo, pero lo \tilde{A} onico que le importaba era que este sujeto no se acercara a su jinete.

Ambos comenzaron a bajar de la colina para dirigirse a una tienda de acampar que hab \tilde{A} -an colocado cerca del pueblo, al ver que hab \tilde{A} -an bajado, Hiccup comenz \tilde{A}^3 a sospechar que ellos fueron los quienes trajeron las canastas de pescado y que tal vez iban por Toothless.

-Toothless, no te acerques a esos sujetos en caso de que estés solo, tengo un mal presentimiento sobre ellos. Ahora ayðdame a dejar las canastas de vuelta, maÃ \pm ana tenemos que ir a pescar o estaré en mÃ;s problemas.-

Cuando Alvin y Marv se hab \tilde{A} -an alejado lo suficiente como para no ser vistos por Hiccup, Alvin comenz \tilde{A} 3 a refunfu \tilde{A} ±ar porque su plan hab \tilde{A} -a fracasado, por culpa de Hiccup.

- -Ese mocoso, ¿Por qué tenÃ-a que entrometerse en mis planes?-
- -Mira el lado bueno, lo castigaron-
- -Eso no es de ayuda, ma $\tilde{A}\pm$ ana en la noche volveremos, tengo otra idea.-

A la mañana siguiente, los mercantes seguÃ-an con sus ventas en el centro del pueblo, habÃ-an comenzado a vender mÃ;s objetos ya que otros barcos habÃ-an llegado a la isla con mÃ;s mercancÃ-as. Se les aviso sobre los dragones y a diferencia de los primeros en llegar, estos tomaron con mÃ;s calma y lo aceptaron.

Mientras que en la casa de los Hoffersons, Astrid entrenaba a Spines a que aprendiera a volar, ya que Toothless se tuvo que ir a pescar con Hiccup a mar abierto.

- -Muy bien Spines, salta- le dijo Astrid quien estaba en el suelo con Stormfly y el resto de sus cr \tilde{A} -as que ve \tilde{A} -an a Spines parado en la orilla del tejado de la casa.
- -No te preocupes, yo te atrapo-

Spines trago saliva y con valor salto del techo aleteando sus alas lo m \tilde{A} ; s r \tilde{A} ; pido y fuerte que pod \tilde{A} -a, pero lamentablemente no pod \tilde{A} -a

mantenerse en aire.

Astrid ya estaba lista para atraparlo cuando una voz la distrajo

-Hola Astrid, tiempo sin verte-

En ese momento Astrid voltio hacia atrÃ;s para ver a una joven de su edad casi idéntica a ella, aunque tenÃ-a el pelo suelto y mÃ;s largo que el de ella, también usaba una ropa mas tÃ-pica para una mujer joven. También su cara la delataba como una chica dulce y simpatica. Esa jovencita era la hija de Big Bertha y su nombre eraâ€|

- $-\hat{A}_{1}$ Camcazi! \hat{A}_{1} ¿Cómo has estado amiga? Astrid la abrazo con mucha alegrÃ-a a su vieja amiga de la infancia, que olvido atrapar a Spines. Solo un fuerte golpe y un chillido le hizo recordar al pequeño dragón.
- -Perdón Spines, me distraje-
- -En verdad que si tienen dragones ¿son tuyos?-
- -SÃ-, esta es mi dragona, Stormfly y estas son sus crÃ-as: Windwaker, Bluesky y este pequeño es Spines.-
- -¿Y por qué Spines?- pregunto con curiosidad mientras intentaba acariciarlo.

Pero antes de que lo pudiera tocar, Spines dio a conocer su nombre. Levanto todas sus espinas haciéndolo parecer un puerco espÃ-n.

- -Bueno… eso lo explica- se alejo nerviosa al verlo.
- -Todos aquÃ- tenemos dragones. Fishlegs tiene un Gronckle, Snotlout tiene un Monstrous Nightmare, Tuffnut y Ruffnut tienen un Zippleback, y Hiccup tiene un…-
- -Lo s \tilde{A} ©, un Night Fury- dijo Camicazi un poco molesta al escuchar el nombre de Hiccup.
- -SÃ-, pero ¿Por qué te molesta?-
- -No es el drag $\tilde{\mathbf{A}}$ ³n de Hiccup lo que me molesta, es lo que hizo anoche-
- -¿Qué hizo?-
- -Mi mam \tilde{A}_i me dijo que anoche uno de los nuestros vio a Hiccup rob \tilde{A}_i ndose el pescado de su barco y quiso d \tilde{A}_i rselo a su drag \tilde{A}^3 n-
- -Espera, conozco a Hiccup y s \tilde{A} © que \tilde{A} ©l no ser \tilde{A} -a capaz de robarse algo, el no es como los dem \tilde{A} ;s.-
- -Créelo, todos hablan de eso. Stoick lo castigo mandÃ;ndolo a pescar por mÃ;s peces para mi mamÃ;.-

En ese momento ambas vikingas vieron pasar por encima de ellas a

Toothless cargando una gran red llena de peces.

- -Lo ves te lo dije-
- -Ir $\tilde{\mathsf{A}}$ O a hablar con $\tilde{\mathsf{A}}$ Ol, por favor cuida a los dragones en lo que vuelvo-

Astrid se fue corriendo hasta el muelle donde habÃ-a visto aterrizar a Toothless, dejando a la pobre de Camicazi sola con cuatro dragones que apenas conoce. Las crÃ-as no hacÃ-an nada mÃ;s que verla, eso era lo de menos, era Stormfly a quien le temÃ-a.

-Eh… ¿Hola?- comento nerviosamente cuando tenÃ-a enfrente a la dragona.

En el muelle, Hiccup estaba llenando las canastas con el pescado que recién habÃ-a atrapado. Aun le parecÃ-a injusto que lo castigaran por lo de anoche, pero era el precio que tenÃ-a que pagar por ayudar a Toothless.

- -Listo el último-
- -Muy bien muchacho, eso es todo. También espero que no se repita de nuevo Â;me oÃ-ste?-
- -Si seÃtor- suspiro cansado.

El vikingo tomo las canastas y se marcho para que Hiccup pudiera descansar. Estaba a punto de hacerlo hasta que $\text{oy}\tilde{A}^3$ una voz.

- $-\hat{A}_{i}$ Hiccup!- se acerco Astrid molesta porque Camicazi ten \tilde{A} -a raz \tilde{A}^{3} n.
- -¿Qué pasa Astrid?-
- -¿Es cierto que te castigaron por robar el pescado de Big Bertha anoche?
- -SÃ-, asÃ- fue-

En ese momento Astrid le dio un fuerte golpe en el hombro.

- -¿Por qué hiciste eso?-
- -Por robarte ese pescado, Camicazi me dijo lo que hiciste anoche.-
- -Espera ¿Camicazi estÃ; aquÃ-? ¿CuÃ;ndo llego?-
- -No me cambies el tema-
- -Pero yo no lo robe-
- -Entonces ¿Quién fue? ¿Un troll?-
- -De hecho, era de lo que te quiera hablar-

Astrid no mostro mucha sorpresa ya que esperaba que le dijera alguna $tonter \tilde{A}-a$.

- -Recuerdas que ayer muchos intentaron convencerme para venderles aâ \in | Toothless- Hiccup susurro en esa \tilde{A}° ltima parte ya que no quer \tilde{A} -a poner nervioso a Toothless, quien estaba descansando cerca de ellos.
- -SÃ-, ¿y qué?-
- -Pues un sujeto llamado "Alvin the Treacherous" intento convencerme de vend $\tilde{\mathbb{A}}$ ©rselo, le dije que no y me amenazo. Tambi $\tilde{\mathbb{A}}$ ©n lo vi cerca de mi casa despu $\tilde{\mathbb{A}}$ ©s de que me atraparon con el pescado.-
- -Y ¿crees que el robo el pescado?-
- -Eso creo, no estoy seguro-
- -Por cierto ¿Quién es Alvin the Treacherous?-

Entonces Hiccup comenz \tilde{A}^3 a buscar entre la gente para ver si estaba ah \tilde{A} - cerca, logro encontrarlo con Marv, cerca del barco en el que vino.

-Es ese sujeto de ahÃ-- seÃ \pm alo Hiccup hacia donde estaba â \in " pero no lo mires por mucho tiempo.-

Astrid miro hacia donde Hiccup señalaba y logro ubicarlo.

- -No me parece tan amenazador, mÃ;s bien parece un tonto.-
- -El grandote no, el del garfio-

Astrid voltio nuevamente para ver al hombre que Hiccup le hab \tilde{A} -a dicho, justamente cuando lo estaba viendo, Alvin voltio y sus miradas su cruzaron. Astrid sinti \tilde{A} ³ un escalofri \tilde{A} ³ que recorr \tilde{A} -a por su cuerpo al verlo.

- -Muy bien… eso sÃ- dio miedo.-
- -Te lo dije. Ahora me preocupa que este tras Toothless-
- -…O por las crÃ-as- dijo Astrid preocupada.

En ese momento ambos se asustaron mucho $m\tilde{A}_1$ s, ya que ninguno hab \tilde{A} -a pensado que podr \tilde{A} -a ocurrir algo como eso durante la visita de los mercantes.

- -Muy bien, hay que tener \tilde{mA} ; s cuidado con nuestros dragones, en especial con las \tilde{crA} -as.-
- -Me parece buena idea.-
- -Oye, creo que también…-

Hiccup fue interrumpido cuando Astrid le dio un beso en la mejilla.

- -¿Y eso?-
- -Por el golpe-

- -Gracias- dijo feliz y menos preocupado por lo que estaban hablando â \in "Creo que ser \tilde{A} ; mejor ir a saludar a Camicazi y explicarle lo del pescado.-
- -Me parece una buena idea.-
- -Vamos Toothles.s-

Los tres se dirigieron hacia al pueblo para ver a la pobre de Camicazi quien aun estaba sola con cuatro dragones que recién conocÃ-a. Desde el puerto, Alvin habÃ-a veÃ-a a la pareja y a Toothless dirigirse hacia el pueblo, también los habÃ-a estado viendo desde que él y Astrid habÃ-an cruzado sus miradas. Ahora le preocupaba que Hiccup estuviese hablando de lo que paso ayer, sabÃ-a que su plan estaba en riesgo de ser descubierto y también sabÃ-a que ahora en adelante debÃ-a ser mÃ;s cuidadoso si querÃ-a robarse a Toothless.

 $M\tilde{A}_{\parallel}$ s tarde en el pueblo, los vikingos segu \tilde{A} -an con en el centro dando ofertas, subastas o intercambios de diferentes objetos que pose \tilde{A} -an y otros se encontraban charlando con varios amigos que hab \tilde{A} -an conocido en el pasado. Muchos de los j \tilde{A} 3 venes se encontraban buscando art \tilde{A} -culos que sean \tilde{A} 0 tiles para ellos. Los \tilde{A} 0 nicos que no estaban ah \tilde{A} 1 eran Hiccup, Astrid y Camicazi quienes andaban volando sobre la isla. Camicazi era la m \tilde{A} 1 s emocionada ya que disfrutaba mucho su primer paseo en drag \tilde{A} 3 n.

Mientras que en la aldea Spines miraba con tristeza a sus hermanos y a los dem \tilde{A} ; s dragones volar sobre las casas y las personas. Spines anhelaba poder volar como los dem \tilde{A} ; s y sentir esa sensaci \tilde{A} 3n de libertad, pero estaba condenado a permanecer en tierra mientras aprend \tilde{A} -a a volar.

Decidió explorar los puestos de los mercantes y ver que tanto le llamaba la atención a los humanos. Al estar ahÃ- pudo ver una gran multitud de personas y algunos dragones que veÃ-an los objetos que ofrecÃ-an, pudo ver algunas armaduras, espadas, escudos, ropas, prótesis, etc., pero lo que más le llamo la atención fue un puesto donde vendÃ-an carne. Se acerco para ver que habÃ-a diferentes tipos de carnes habÃ-a de venado, conejo, borrego, jabalÃ-, etc. Era el paraÃ-so para un pequeño Nadder como él.

Entonces el carnicero se dio cuenta del Nadder.

- -Hola pequeño ¿Quieres un poco de carne?-
- El Nadder afirmo con la cabeza e intento alcanzar un pedazo de carne que colgaba, pero no lo alcanzaba.
- -JAJAJAJA Si que me haces reÃ-r pequeño- Entonces el carnicero corto un buen pedazo de carne para Spines. â€"Toma pequeño- dijo aventÃ;ndole la carne.

Spines se puso feliz por la carne y se fue a ver otras tiendas mientras com \tilde{A} -a su carne. Aunque por desgracia, paso por el puesto de Alvin quien estaba atendiendo a un cliente, el \tilde{A}° nico que lo vio fue Marv.

-Â;Un bebe dragÃ3n!- murmuro Marv.

Pensaba decÃ-rselo a Alvin, pero estaba ocupado con un cliente, mejor dicho, estafando a un cliente. Ya que le estaba ofreciendo una espada de con una empuñadura hecha de oro, pero en realidad era una espada comÃon y corriente que solo estaba pintado.

Entonces decidi \tilde{A}^3 ir solo a capturar a Spines, para hacer feliz a Alvin. Tomo una caja que ten \tilde{A} -a cerca y comenz \tilde{A}^3 a acercarse lenta y silenciosamente a Spines quien ignoraba a su cazador.

Marv se le acerco con cautela, cuando se acerco lo suficiente sin que Spines se diera cuenta de su presencia, Marv miro por a su alrededor para asegurarse de que nadie lo viera, entonces lo agarro y lo meti \tilde{A}^3 r \tilde{A}_1 pido en la caja sin que chillara. Marv estaba realmente emocionado, hab \tilde{A} -a atrapado un drag \tilde{A}^3 n as \tilde{A} - de sencillo, r \tilde{A}_1 pido y sin que nadie lo notara, r \tilde{A}_1 pidamente se fue a buscar a Alvin para ensenarle al drag \tilde{A}^3 n. Dejando a Spines en el mismo lugar donde lo hab \tilde{A} -a agarrado, este solo ve \tilde{A} -a a Marv alej \tilde{A}_1 ndose con la caja de donde sali \tilde{A}^3 , esto lo confundi \tilde{A}^3 y sigui \tilde{A}^3 su camino por las tiendas.

De vuelta con Alvin, una mujer se alejaba feliz con la espada que le habã-a comprado a Alvin, mientras que el solo se reã-a mientras contaba sus monedas. Desde que llego a la isla, habã-a tenido éxito en sus ventas y con ventas quiero decir con estafar a las personas, él pensaba que se harã-a rico vendiendo mercancã-as falsas, pero aun tenã-a en mente robar a Toothless ya que él le asegurarã-a una gran fortuna.

- -Â; Alvin! Â; Lo tengo, lo tengo!-
- -¿Qué tienes?-
- - \hat{A} ;Atrape… a un drag \tilde{A} ³n!- le susurro emocionado.
- -Â;¿Qué? Â;Vamos a verlo!- dijo Alvin emocionado.

Ambos se dirigieron hacia la parte de atr \tilde{A} ;s de su tienda y se aseguraron de que no hubiera nadie.

-Muéstramelo-

Marv abri \tilde{A}^3 lentamente la caja, mientras que Alvin solo sonre \tilde{A} -a de la emoci \tilde{A}^3 n, pero cuando vio dentro de la caja, su felicidad se convirti \tilde{A}^3 en ira.

- -Marv…-
- -¿Si Alvin?-
- -â€| la próxima vez que uses una caja, asegðrate de queâ€| Â;ESTE COMPLETA!-grito con ira.
- $-\hat{A}_{i}\hat{A}_{i}$ Qu \tilde{A}_{0} ? En ese momento Marv reviso la caja y se dio cuenta de que no estaba el drag \tilde{A}_{i} n y que la caja ten \tilde{A}_{i} -a un enorme hoyo.
- -P-Pero… yo…-
- $-\hat{A}_{i}$ Silencio!- dijo golpeando la cabeza de Marv por su error.

-Â; AUCH!-

- -Escucha si en verdad quieres atrapar un drag \tilde{A}^3 n, me ayudaras esta noche para poder capturar al Night Fury.-
- **Espero que les haya gustado mucho este tercer capÃ-tulo porque voy a empezar a trabajar con el siguiente capÃ-tulo. **
- **También quiero informar que Dreamworks y Cartoon Network estÃ; n preparando un serie de TV de HTTYD que saldrÃ; muy pronto en el OtoÃ \pm o. También para decirles que también va a salir Alvin The Treacherous en esta serie, aunque estoy decepcionado por el personaje ya que no se apegaron al del libro, pero no importa porque voy a seguir con este Alvin y estoy preparando una tercera historia en donde volverÃ; este villano. Gracias por leer.**

End file.